

## CAPITOLO 4

### La geometria di Schwarzschild

Studieremo ora, come terzo esempio, la classica *metrica di Schwarzschild* (1916), la cui importanza sta nel fatto di essere la metrica dello spazio-tempo attorno a una sorgente a simmetria sferica. Condurremo perciò lo studio più a fondo che negli esempi precedenti, ma seguendo lo stesso approccio: supporremo di non conoscere affatto in partenza né l'interpretazione fisica della metrica, né tanto meno quella delle coordinate, e la dedurremo dalla discussione delle proprietà dello spazio-tempo che discendono dalla forma della metrica.

L'espressione della metrica di Schwarzschild è:

$$d\tau^2 = \left(1 - \frac{2M}{r}\right) dt^2 - \frac{dr^2}{1 - 2M/r} - r^2(d\vartheta^2 + \sin^2\vartheta d\varphi^2) \quad (4-1)$$

dove il parametro  $M$ , che per ora è arbitrario, avrà poi il significato di massa del corpo centrale che genera il campo gravitazionale. Ci converrà, per snellire le formule, assumere  $2M$  come unità di lunghezza (e di tempo) e scrivere la (4-1) così:

$$d\tau^2 = \left(1 - \frac{1}{r}\right) dt^2 - \frac{dr^2}{1 - 1/r} - r^2(d\vartheta^2 + \sin^2\vartheta d\varphi^2). \quad (4-2)$$

Occorre indicare l'insieme di  $\mathbb{R}^4$  in cui variano le coordinate:

$$t \in \mathbb{R}, \quad r \in \mathbb{R}^+, \quad \vartheta \in [0, \pi], \quad \varphi \in [0, 2\pi].$$

Dobbiamo anche precisare che  $\varphi = 0$  e  $\varphi = 2\pi$  rappresentano lo stesso punto, e inoltre che i punti con  $\vartheta = 0$  e diversi  $\varphi$  coincidono, e lo stesso accade per  $\vartheta = \pi$  (fig. 4-1). A rigore ciò significa che avremmo dovuto usare più carte (due per definire la "saldatura" fra  $\varphi = 0$  e  $\varphi = \pi$ , e altre due per i poli, dove la coordinata  $\vartheta$  non è buona); ma questa scorrettezza non produce conseguenze gravi, mentre ci mantiene vicini all'uso comune. Discorso analogo va fatto per  $r = 0$ , dove entrambe le coordinate  $\vartheta$  e  $\varphi$  sono "inutili," nel senso che per tutti i valori di  $\vartheta$  e  $\varphi$  si ottiene sempre lo stesso punto della varietà: viene quindi a mancare la corrispondenza biunivoca tra punto e coordinate. Anche qui la soluzione rigorosa sarebbe di escludere  $r = 0$ , e aggiungere un'ulteriore carta per l'intorno di questo punto.

Aggiungiamo però che la topologia in grande, definita dalla saldatura delle carte, non è banale: ad es. con la stessa metrica in  $\vartheta, \varphi$ :

$$ds^2 = d\vartheta^2 + \sin^2\vartheta d\varphi^2$$

potremmo descrivere, oltre alla varietà più ovvia, che è la superficie di una sfera, anche una varietà del tutto diversa, nota ai matematici come "piano proiettivo."

A questo scopo occorrerebbe identificare le coppie di punti diametralmente opposti sulla sfera.

### Interpretazione delle coordinate

Tornando alla (4-2), notiamo innanzitutto le invarianze evidenti a vista:

- 1) le traslazioni nella coordinata  $t$
- 2) il gruppo SO(3) delle rotazioni nelle coordinate  $\vartheta, \varphi$ .

Quest'ultima invarianza è la *simmetria sferica* della metrica, e ci autorizza a interpretare  $\vartheta, \varphi$  come ordinarie coordinate polari.

Detto in altri termini: le sezioni  $t = \text{cost.}$ ,  $r = \text{cost.}$  del nostro spazio-tempo sono varietà  $S^2$  (superfici di sfere nell'ordinario spazio euclideo 3-dimensionale). Si vede inoltre che la coordinata  $r$  ne misura il raggio, nel senso che  $2\pi r$  è la lunghezza dei cerchi massimi e  $4\pi r^2$  è l'area totale. Il secondo termine delle (4-2) mostra però che  $r$  non è la distanza della superficie dal centro; anzi  $dr$  non è neppure la distanza fra due sfere corrispondenti a  $r$  e a  $r + dr$ : questa distanza è invece

$$dl = \frac{dr}{\sqrt{1 - 1/r}}.$$

Ne segue che le sezioni  $t = \text{cost.}$  non sono euclidee.

È bene osservare subito che nasce una difficoltà per  $r \leq 1$ , che discuteremo a fondo più avanti. Tale difficoltà ha due aspetti:

- per  $r = 1$  appare una “singolarità” che potremmo sospettare fittizia per analogia con gli esempi precedenti, ma che andrà studiata
- per  $r < 1$  i primi due coefficienti della metrica cambiano segno; la segnatura resta  $-2$ , ma sembra che  $t$  ed  $r$  si scambino i ruoli quanto al carattere temporale o spaziale.

Infine, si vede che per  $r \gg 1$  la metrica (4-2) si riduce a quella di Lorentz-Minkowski, scritta in coordinate polari: dunque la geometria di Schwarzschild è *asintoticamente lorentziana*.

### Il redshift gravitazionale

Se poniamo  $r = \text{cost.}$ ,  $\vartheta = \text{cost.}$ ,  $\varphi = \text{cost.}$  troviamo

$$d\tau = dt \sqrt{1 - \frac{1}{r}}.$$

Questo fatto, combinato con l'invarianza per traslazioni in  $t$ , mostra la presenza di un *redshift gravitazionale*:

$$\frac{\Delta\tau_2}{\Delta\tau_1} = \sqrt{\frac{1 - 1/r_2}{1 - 1/r_1}}.$$

Per  $r_2 = r_1 + h$ ,  $r_1 \gg 1$  e  $h \ll r_1$  si ha

$$\frac{\Delta\tau_2}{\Delta\tau_1} = 1 + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} \right) = 1 + \frac{h}{2r_1^2}. \quad (4-3)$$

Se ricordiamo l'interpretazione fisica già accennata, tenendo presente che nelle nostre unità  $g/c^2 = GM/c^2 r^2$  si riduce a  $1/2r^2$ , ritroviamo il redshift già visto nel Cap. 2. Si vede anche che il coefficiente  $g_{tt}$  della metrica, nel caso limite di campi deboli, vale  $1 + 2V(r)$ , dove  $V(r)$  è il potenziale newtoniano.

Una verifica sperimentale della (4-3) non approssimata richiede valori di  $r_1$  ed  $r_2$  ben diversi tra loro e non molto maggiori di 1. Questo è possibile solo su scala astronomica, e in situazioni piuttosto estreme. Consideriamo il caso di una nana bianca, la cui superficie — come vedremo — ha un  $r$  dell'ordine di  $10^4$ . Per la radiazione che arriva a noi ( $r_2$  praticamente infinito) la (4-3) si può scrivere

$$\frac{\Delta\tau_2}{\Delta\tau_1} = 1 + \frac{1}{2r_1}. \quad (4-4)$$

In qualche caso la verifica della (4-4) è stata possibile; la difficoltà è che occorre conoscere bene la *velocità radiale* della stella, altrimenti non si può separare il redshift gravitazionale dall'effetto Doppler.

### Eliminazione della singolarità

Per la geometria di Schwarzschild sono stati inventati molti sistemi di coordinate, ciascuno dei quali ha particolari vantaggi e si presta meglio per discutere determinati problemi. Qui vogliamo occuparci della soluzione trovata indipendentemente da Kruskal e Szekeres nel 1960, che per brevità presentiamo senza spiegare come ci si può arrivare.

Tralascieremo d'ora in poi le coordinate angolari, che non vengono alterate. In luogo di  $t$ ,  $r$  introduciamo  $u$ ,  $v$ , con le equazioni di trasformazione seguenti:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} &= e^{r/2} \sqrt{r-1} \begin{pmatrix} \cosh t/2 \\ \sinh t/2 \end{pmatrix} && \text{per } r > 1, u > |v| \\ &= e^{r/2} \sqrt{1-r} \begin{pmatrix} \sinh t/2 \\ \cosh t/2 \end{pmatrix} && \text{per } r < 1, v > |u|. \end{aligned} \quad (4-5)$$

Si noti che le (4-5) per  $r = 1$  sembrano dare  $u = v = 0$ , ma la situazione si capisce meglio cercando le trasformazioni inverse. Abbiamo in primo luogo

$$(r-1)e^r = u^2 - v^2 \quad (4-6)$$

dove la funzione di  $r$  a primo membro è strettamente crescente per  $r > 0$  e perciò invertibile, anche se non si può dare un'espressione della funzione inversa mediante funzioni elementari. L'importante è che  $r$  dipende solo dalla combinazione  $u^2 - v^2$ : in particolare  $r = 0$  per  $v^2 - u^2 = 1$ ,  $r = 1$  per  $|u| = |v|$ . Pertanto tutta la bisettrice del primo quadrante nel piano  $(u, v)$  corrisponde a  $r = 1$ .

Quanto a  $t$ , si trova

$$\begin{aligned} t &= 2 \operatorname{tgh}^{-1} \frac{v}{u} && \text{per } u > |v| \\ t &= 2 \operatorname{tgh}^{-1} \frac{u}{v} && \text{per } v > |u|. \end{aligned} \quad (4-7)$$

Dalle (4-7) si vede che scambiando i valori di  $u$  e  $v$  si ottiene la stessa  $t$ , e che  $t \rightarrow \infty$  quando  $u/v \rightarrow 1$ . Appare quindi chiaro che le coordinate  $u, v$  permettono di rappresentare senza singolarità una regione dello spazio-tempo più estesa di quella rappresentabile con  $t, r$ .

Dalle (4-6), (4-7) segue poi per la metrica:

$$d\tau^2 = \frac{4}{r} e^{-r} (dv^2 - du^2). \quad (4-8)$$

Sono opportune le seguenti osservazioni (fig. 4-2):

- 1) Le condizioni per  $u$  e  $v$  scritte a destra nelle (4-5) sono conseguenza delle equazioni di trasformazione: dunque nel piano  $(u, v)$  solo il semipiano al disopra della retta  $u + v = 0$  è descritto dalle (4-5) (se si possa dare un'interpretazione dell'altro semipiano, è questione che qui non possiamo discutere).
- 2) Più esattamente, di questo semipiano conta solo la regione che sta sotto la curva  $v = \sqrt{1 + u^2}$ , che corrisponde a  $r = 0$ .
- 3) La metrica (4-8) non ha alcuna singolarità per  $r = 1$  (si veda però al punto seguente). Compare invece una singolarità in  $r = 0$ , e si tratta di una singolarità reale, anche se ora non è possibile dimostrarlo.
- 4) La metrica (4-8) è lorentziana a meno di una trasformazione conforme: ne segue che le geodetiche nulle sono rette a  $45^\circ$ , il che semplifica l'interpretazione. In particolare si vede che  $r = 1$  è un *orizzonte*: dai punti con  $r < 1$  non è possibile trasmettere segnali a quelli con  $r > 1$ .
- 5) Le curve  $r = \text{cost.}$  sono rami di iperboli, contenute nel quadrante  $u > |v|$  per  $r > 1$  e nel quadrante  $v > |u|$  per  $r < 1$ . Si tratta quindi di curve temporali per  $r > 1$ , e spaziali per  $r < 1$ . Ne segue che è in linea di principio possibile tenere un oggetto fermo, ossia con  $r$  costante (ricordare che anche  $\vartheta$  e  $\varphi$  sono costanti) solo se  $r > 1$ : sarebbe il caso di un'astronave coi motori accesi che compensano l'attrazione gravitazionale della massa  $M$ . Invece ciò riesce impossibile se  $r < 1$ : l'astronave cade inesorabilmente verso la singolarità in  $r = 0$ .
- 6) Le curve  $t = \text{cost.}$  sono rette per l'origine; spaziali per  $r > 1$ , temporali per  $r < 1$ . Anzi, a uno stesso valore di  $t$  corrispondono due rette, una spaziale e una temporale.
- 7) Le traslazioni in  $t$  diventano trasformazioni di Lorentz per le  $u, v$ . Questo si vede dalle (4-5), ma è anche evidente che la metrica (4-8) è appunto invariante per trasformazioni di Lorentz. È quasi superfluo notare che questa

invarianza di Lorentz della metrica di Kruskal–Szekeres non ha niente a che vedere con la relatività ristretta.

Per approfondire lo studio della geometria di Schwarzschild occorre dotarsi di qualche altro strumento matematico; dedicheremo perciò l'inizio del prossimo capitolo a una precisazione del concetto di *geodetica*.